

图色脚本入门到精通

易语言基础

- 认识编程语言
- 易语言编译器环境配置
- 易语言语法规范
- 变量和数据类型
- 运算符与流程控制
- 数组与字节集
- 子程序与变量作用域
- 对象与组件
- 面向对象与类
- 进程与线程
- dll与模块
- 数据库
- 正则运算符
- 网络编程

图色基础

- 认识大漠插件
- 详解大漠综合工具
- 易语言使用大漠插件
- 详解找色找图找字命令
- 全局配置
- 前台模式与后台模式
- 绑定测试工具使用
- 窗口句柄与进程PID
- 偏色参数深度解析
- TX网游案例-自动登录签到
- TX网游案例-自动寻路
- TX网游案例-自动捡宝箱

YOLO智能识别

- 认识YOLO
- 标注训练工具
- 准备制作数据集
- 数据标注与模型训练
- 大漠接口-重要
- AI智能打怪案例
- 补录-排序问题

多线程中控

- 多线程基础速通
- 线程多参数传递
- 多线程程序设计流程
- sta和mta接口设计
- 设置com模式为sta
- 速通超级列表框
- 多开功能原理实现
- 关闭所有窗口实现
- 全局设置
- 线程启动命令封装
- ui更新命令封装
- 暂停恢复命令封装
- 结束命令封装
- 消息循环与窗口过程
- 自定义消息封装
- 脚本主线程实现
- 脚本控制实现
- 中控ui完善
- 多线程模版使用

快速学习离火插件

- 认识离火插件
- 离火工具包
- 离火插件注册使用
- 离火命令调用
- 键鼠找字命令
- 开发地图动态拼接工具
- 离火工具使用

魔兽寻路

- 前言
- 前置基本设置
- 识别角度与人物转向
- 视角调整
- 骑乘起飞上下
- 比例转换与平飞前进
- A星优劣与自调整布局
- 实时识别位置-OCR智能模型
- A星地图绘制
- 实现丝滑A星寻路
- 人物地面奔跑寻路
- 无大地图处理方案

图色脚本进阶长期更新课

- 课程介绍
- 有坐标小地图精确寻路
- 大话西游服务器搭建
- A星寻路原理方法
- 地图拼接
- 无坐标人物朝向角度
- 3D无坐标实时获取人物朝向
- 三角函数寻路
- 大漠保护盾-防封
- VNC隔离与虚拟机多开技术-防封
- 采集卡三头盒子硬件隔离技术-防封
- 窗口多开与窗口排序